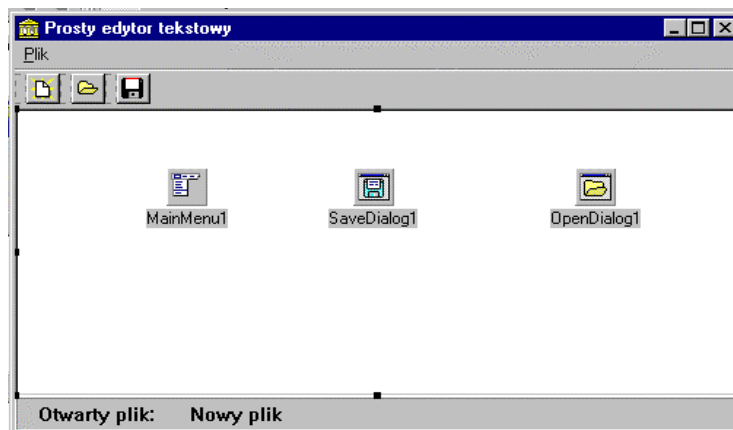


Wydział: **Zarządzania i Modelowania Komputerowego**
Przedmiot: **Programowanie obiektowe w środowisku graficznym**
Rok **III** Semestr 6

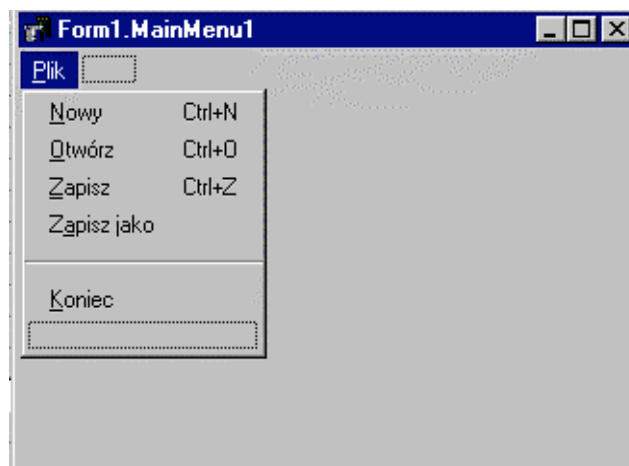
Ćwiczenie 5 - Edytowanie plików tekstowych

Opracuj aplikację realizującą edycję pliku tekstowego. Wygląd okienka aplikacji w fazie projektowania przedstawiono poniżej:



WYKONANIE:

- Zredaguj wykorzystując edytor menu (**Menu Designer**) menu programu. Poniżej przedstawiono okienko edytora menu po zdefiniowaniu opcji:



- Dołącz komponenty:
 - **Memo** z palety **Standard**,
 - **OpenDialog** i **SaveDialog** z palety **Dialogs**.
- Ustaw początkową wartość właściwości **Lines** komponentu **Memo** korzystając z okienka **String List Editor** na "" (Łańcuch pusty).

- Dołącz metodę obsługującą opcję menu **Otwórz**. Proponowana zawartość procedury:

```

procedure TForm1.Otworz1Click(Sender: TObject);
begin
if OpenFileDialog1.Execute then
    begin
        Memo1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName);
        SaveDialog1.FileName := OpenFileDialog1.FileName;
    { Label2.Caption := OpenFileDialog1.FileName;}
    end;
end;

```

UWAGA 1: Wywoływana w procedurze metoda (funkcja o wyniku *Boolean*) **Execute** wyświetla okienko dialogowe pozwalające użytkownikowi na wybranie otwieranego pliku. Potwierdzenie wybranej nazwy pliku klawiszem **OK** spowoduje zakończenie funkcji **Execute** z wartością *True*. Jednocześnie właściwość **FileName** komponentu **OpenDialog** uzyskuje wartość równą nazwie pliku.

UWAGA 2: Stosowany w przykładzie komponent **Memo** przechowuje swoją zawartość tekstową we właściwości **Lines** typu *TString*. Każda wartość typu *TString* posiada m. in. właściwości:

Strings - tablica, której elementy zawierają kolejne wiersze tekstu (numeracja od 0),
Count - liczba elementów (wierszy tekstu),

oraz metody:

```

procedure LoadFromFile(Const FileName: String); - ładowanie zawartości pliku o
                                                    nazwie FileName
procedure SaveToFile(Const FileName: String); - zapis zawartości Lines do pliku
                                                    FileName

```

Kolejne wiersze tekstu zapisanego we właściwości **Lines** dostępne są także jako *Lines[1]*, *Lines[2]* itd.

- Dołącz metodę obsługującą opcję menu **Zapisz jako**. Procedura powinna zawierać wyświetlenie okienka dialogowego dla wyboru zmienianej nazwy pliku (metoda **Execute** komponentu **SaveDialog**) oraz zapis do pliku treści wyedytowanych w komponencie **Memo** (metoda **SaveToFile** komponentu **Memo**).

Przykładowa zawartość metody:

```

procedure TForm1.Zapiszjako1Click(Sender: TObject);
begin
if SaveDialog1.Execute then
    begin
        Memo1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.FileName);
        OpenFileDialog1.FileName := SaveDialog1.FileName;
    { Label2.Caption := SaveDialog1.FileName;}
    end;
end;

```

- Ustal dla komponentów *OpenDialog1* i *SaveDialog1* wartość właściwości *DefaultExt* równej *txt* oraz właściwości *Filter* jako listy zawierającej filtry: *Pliki tekstowe (*.txt)* i *Wszystkie pliki (*.*)*.
- Dołącz metodę obsługującą opcję menu **Zapisz**. Procedura powinna zawierać jedynie wywołanie metody zapisującej do pliku treść wpisaną w komponencie **Memo** lub, gdy żaden plik nie jest jeszcze otwarty (nie ustalono nazwy wpisywanej we właściwości **FileName** komponentu **SaveDialog**) wywołanie metody odpowiedzialnej za obsługę odpowiedniego okienka dialogowego.
Dołącz metodę obsługującą opcję menu **Nowy**.
- Dołącz pasek stanu. W panelu rozmieszczonym na dole ekranu wyświetlaj nazwę edytowanego pliku. W przypadku edycji nowego pliku wyświetlaj napis: Nowy plik.
- Dołącz pasek narzędziowy. Zmodyfikuj działanie aplikacji w ten sposób by obsługa opcji menu i przycisków paska narzędziowego odbywała się za pomocą komponentu *ActionList*.
- Przetestuj działanie programu.